

« L'informatique n'est qu'un outil, comme un pinceau ou un crayon... »



GRIFFO
(illustrateur BD - Belge)

HISTORIQUE

-3000 av JC : Apparition du Binaire (Ying et Yang chinois)

-330 av JC : La **logique** est inventée par le grec ARISTOTE.

1642 : Machine à calculer de B. PASCAL

1728 : Cartes perforées par FALCON pour métier à tisser

1930 : Langage Binaire par Shannon

1854 : Théorie de la logique binaire de G BOOLE

1936 : Architecture des **ordinateurs modernes** par VON NEUMANN

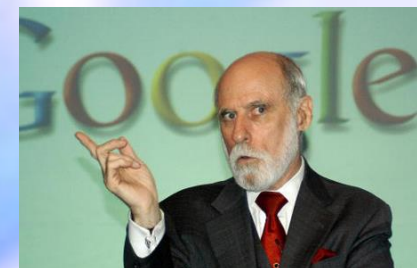
1946 : Le premier transistor par A. Turing

1974 : Intel met au point la 1ère puce

1973 : Création du TCP/IP

1980 : Logiciel système DOS par la société Microsoft

1981 : IBM lance le PC avec le logiciel système Ms Dos



HISTORIQUE (suite)

1984 : Lancement du macintosh | Imprimante laser Hp

1985 : Nintendo Nes | Interface « windows »

1991 : Naissance du HTML

1992 : windows 3.11 pour Workgroups | arrivée www

1994 : Création de la playstation

1995 : création du format mp3 par Thomson

1997 : Naissance de Google

2001 : La clé Usb élimine la disquette

2007 : Sortie de l'Iphone

2011 : Sortie de l'Ipad



DEFINITION DE L'INFORMATIQUE

- C'est le traitement automatisée de l'information par les machines sous forme numérique.
- Ce traitement est rationnel, ordonné et méthodique.

Anglais : computer science

INFORMATION + AUTOMATIQUE = INFORMATIQUE

DOMAINE D'APPLICATION

- La gestion de l'entreprise.
(Automatisation de la compta par des logiciels,...)
- La conception et production industrielle
(CAO-DAO-PAO-FAO...)
- Le juridique / Administratif
(stockage de données et automatisation des traitements)
- La recherche
(aide au calcul complexe)
- La communication
- Vente et marketing



L'INFORMATIQUE & L'ENTREPRISE COMMERCIALE

- Gestion des ressources humaines
- Gestion des clients
- Gestion des fournisseurs
- Gestion des stocks
- Vente
- Marketing
- ...



Pour faciliter la gestion des entreprises et de l'ensemble de ces processus, on utilise des **progiciels de gestion intégrée (PGI)** - (Anglais : ERP entreprise ressource planning)

L'INFORMATION – approche conceptuelle

L'information est une quantité **de données structurées, qualifiées, légal et accessible** à travers un média

- ➡ **Stratégique pour la compétitivité**
- ➡ **Accessible de partout (tribale)**
- ➡ **En temps réel**

Conséquences

Subjectivité et Intox -> Désinformation
Abstraction des lois car plus de frontières
Communautarisme accru



L'INFORMATION – approche conceptuelle (suite)

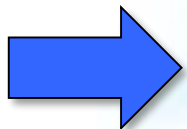
Approche de solutions pour la maîtrise de l'information

- Approche subjective d'une éthique
La morale des individus et leurs responsabilités au cœur d'un débat d'idées
- Sécurisation de l'accès l'information
Mot de passe, identifiant
- Charte informatique d'entreprise
Contrat d'utilisation de l'informatique dans l'entreprise.
- Régulation de l'état
Création d'institutions régulatrices (cnil, csa) et de textes de loi.
- Amélioration des moyens d'investigations
Départements spécialisés dans la cyber criminalité

L'INFORMATION – en informatique

En informatique, les données sont sous forme numérique :
Elles sont dématérialisées.

- Format / type de données.
(Données : texte, image, son, nombre, vidéo ...)
- Stocker / archiver / sauvegarder
- Circulation et traitement facilités
- Erreurs limitées



Besoin de protection | sécurisation